

# Botman.one - Service API

## Доступ к сервису

Для использования сервиса необходимо получить

- ClientUUID - GUID идентификатор пользователя
- ClientKey - секретный ключ пользователя

## Взаимодействие с сервисом

- Взаимодействие с сервисом осуществляется через вызовы его функций путем отправки HTTP-запросов на соответствующие им адреса  
Пример: [https://service.botman.one/service/node\\_list](https://service.botman.one/service/node_list)
- Каждой функции соответствует свой адрес и однотипный набор входных параметров
- Параметры запроса передаются в формате JSON, который передается как raw data вместе с запросом (не в GET или POST)
- Запрос должен содержать заголовки:
  - Content-Type: application/json; charset=UTF-8
  - request-hmac:  
bbee5ee9ce7a397fa96fbf6f05551edff7236e3ce28049fe8ae28f108d82d4aa  
- HMAC подпись запроса
- Проверить работу запроса можно в тестовом интерфейсе <https://service.botman.one/service/request>

## Вычисление HMAC

Правильная подпись является обязательным условием обработки запроса. Запросы с неправильной подписью обрабатываться не будут.

Подпись вычисляется по алгоритму HMAC с хеш-функцией sha256. Хеш вычисляется от JSON-строки, которая передается в качестве запроса.

Секретным ключом должна быть строка вида

ClientKeyDateTimeClientUUID

Где

- ClientUUID - GUID идентификатор пользователя
- ClientKey - секретный ключ пользователя
- DateTime - дата и время запроса в формате: 2024-09-25 18:24:27

DateTime для вычисления HMAC должен совпадать с datetime передаваемым в запросе.

Пример вычисления HMAC на языке PHP:

```
<?php
```

```
$key = "11111111111111111111111111111111";
$uuid = "AAAAAAAA-AAAA-AAAA-AAAA-AAAAAAAAAAAA";

$request =
'{"algorithmId":9186,"contextId":83,"linkType":1,"renderMode":"bst4","answers":{"28768":{"1"},"infoData":{"419":{"65476547654},"actions":[],"hidden":[],"locale":"ru-RU","UID":0,"clientUUID":"AAAAAAAA-AAAA-AAAA-AAAA-AAAAAAAAAAAA","datetime":"2024-10-25 18:24:27"}';

$datetime = '2024-10-25 18:24:27';

$hmacKey = $key.$datetime.$uuid;

$hmac = hash_hmac('sha256', $request, $hmacKey);

echo $hmac;
```

## Алгоритмы

Сервис Botman.one предназначен для выполнения алгоритмов, созданных при помощи визуального конструктора. Алгоритмы состоят из узлов (nodes).

Узлом алгоритма может быть:

- Вопрос (который нужно задать пользователю)
- Информация (которую нужно запросить у пользователя)
- Текстовая рекомендация (или юридический риск)
- Подготовленный документ
- Ошибка

При выполнении алгоритма сервис выдает все "пройденные" на данный момент узлы. Пройденные узлы определяются на основе данных (ответов на вопросы) переданных сервису во входных параметрах при вызове функции.

В общем случае алгоритм работы с сервисом выглядит так:

1. Отправить запрос для получения узлов алгоритма. Сервис вернет все узлы до первого вопроса (или доп. инфо) который нужно задать пользователю.
2. Задать пользователю полученный вопрос.
3. Сохранить введенный ответ в своей системе.
4. Отправить сервису все полученные ответы. Сервис вернет все пройденные узлы до следующего вопроса который нужно задать пользователю.
5. Перейти к шагу 2. Продолжать до тех пор пока сервис не вернет метку об окончании алгоритма.

**Если все данные для работы алгоритма уже известны внешней системе (например записаны в БД) и не требуется пошаговая работа с пользователем - можно сразу передать в метод сервиса все необходимые данные и получить результат.**

## UID

Идентификатор сессии API Botman на стороне сервера.

Пользовательская информация в сессии не хранится и передается заново с каждым запросом. Но сервер может кэшировать внешние запросы, сохранять загруженные файлы и т.п. Для того чтобы не производить эти действия по новой используется UID сессии.

Каждый метод API содержит данный параметр.

Параметр не является обязательным. Но если его не передавать то при каждом вызове сессия будет начинаться по новой, что может быть сопряжено с накладными расходами. При правильной передаче Botman использует различные оптимизации работы в рамках одной сессии.

Каждый метод сервиса в выходных параметрах возвращает идентификатор сессии в которой выполнялся вызов.

Правильное использование параметра:

1. Первый вызов любого метода в рамках новой сессии выполняется с UID=0
2. Клиент сохраняет у себя UID который возвращает метод
3. Дальнейшие вызовы всех методов в рамках данной сессии выполняются с сохраненным UID
4. Необходимо обновлять UID после вызова каждого метода (т.к. сервис может его изменить)

## Ошибки

В процессе взаимодействия с сервисом потенциально могут возникнуть 2 типа ошибок:

### Ошибка в работе API

Технический сбой в работе сервиса, скорее всего вызванный возникновением какой-то внештатной ситуации. В случае возникновения сервис вернет объект в котором поле 'result' установлено в 'error', а поле 'message' будет содержать текст ошибки. Можно попробовать повторить запрос через некоторое время. Если ошибка будет повторяться необходимо связаться с нами для ее устранения.

### Ошибка в работе алгоритма

Ошибка возникающая при выполнении алгоритма. Может быть вызвана как ошибкой в самом алгоритме, так и некорректными входными данными которые ввел пользователь. Например если в алгоритме происходит какой-то расчет, а пользователь вводит некорректное значение. В этом случае сервис вернет корректный ответ, а последним узлом алгоритма будет узел - 'ошибка'. Необходимо дать пользователю возможность исправить ситуацию, т.е. изменить

введенные данные или начать алгоритм заново. Если ошибка не связана с введенными данными - обратиться к нам для помощи в решении.

## Параметры запроса

Все методы осуществляющие вызов алгоритма (т.е. получение его узлов или заключений) имеют однотипный набор параметров. Параметры должны передаваться как JSON-объект.

- `algorithmId` - ID вызываемого алгоритма
- `contextId` - ID контекста в котором вызывается алгоритм
- `linkType` - Deprecated, должно быть всегда "1"
- `renderMode` - Deprecated, должно быть всегда "bst4"
- `answers` - ответы на вопросы, введенные пользователем. Должен передаваться в виде JSON-объекта, где ключ - ID вопроса, значение - ID ответа, или массив ID ответов (для вопроса с множеством вариантов)  
Пример: { "28768": "1" }
- `infoData` - данные для блоков доп. инфо. Должен передаваться в виде JSON-объекта, где ключ - ID доп. инфо, значение - соответственно введенное пользователем значение.  
Пример: { "419": "65476547654" }
- `actions`: [] - массив хешей выполненных действий (пустой если действия не используются)
- `hidden`: [], - массив значений скрытых полей (пустой если скрытые поля не используются)
- `locale` - язык на котором будут возвращаться сообщения, возможны варианты:
  - "ru-RU"
  - "en-US"
- `UID`: 0 - идентификатор сессии сервера, подробнее описан выше
- `clientUUID` - идентификатор клиента
- `datetime` - дата и время запроса, должен передаваться в формате "2024-11-25 18:24:27" и совпадать с используемым для вычисления hmac

Пример запроса в JSON:

```
{
  "algorithmId": 9186,
  "contextId": 83,
  "linkType": 1,
  "renderMode": "bst4",
  "answers": {
    "28768": "1"
  },
  "infoData": {
    "419": "65476547654"
  },
  "actions": [],
  "hidden": [],
  "locale": "ru-RU",
  "UID": 0,
  "clientUUID": "AAAAAAAAA-AAAA-AAAA-AAAA-AAAAAAAAAAAA",
  "datetime": "2024-11-25 18:24:27"
}
```

## Метод получения узлов алгоритма

[https://service.botman.one/service/node\\_list](https://service.botman.one/service/node_list)

Метод возвращает JSON-объект, в котором:

- nodes - массив отрендеренных узлов алгоритма
- result - результат операции, если все хорошо равен "ok"
- UID - присвоенный идентификатор сессии
- плюс набор служебных полей

## Методы для получения документов

- [https://service.botman.one/service/conclusion\\_text](https://service.botman.one/service/conclusion_text) - в текстовом формате
- [https://service.botman.one/service/conclusion\\_pdf](https://service.botman.one/service/conclusion_pdf) - в формате PDF
- [https://service.botman.one/service/conclusion\\_docx](https://service.botman.one/service/conclusion_docx) - в формате Word
- [https://service.botman.one/service/conclusion\\_xlsx](https://service.botman.one/service/conclusion_xlsx) - в формате Excel
- [https://service.botman.one/service/conclusion\\_pptx](https://service.botman.one/service/conclusion_pptx) - в формате PowerPoint

При вызове метода к параметрам запроса должен добавляться параметр:

- conclusionId - id заключения

Все методы получения файла возвращают файл.

Метод получения текстового заключения возвращает JSON-объект, в котором:

- conclusion - собственно текст документа
- result - результат операции, если все хорошо равен "ok"
- UID - присвоенный идентификатор сессии
- плюс набор служебных полей